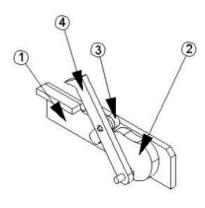
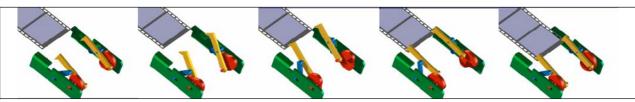
## 1. Mise en situation

Ce mécanisme est un dispositif d'entraînement à griffe d'une caméra. La manivelle 2 de centre A entraîne en B la griffe 4. La biellette 3 de centre C assure en D le maintien de 4. La griffe 4 tire le film en E et le fait avancer au rythme de 24 images par seconde.







## 2. Objectifs de l'étude

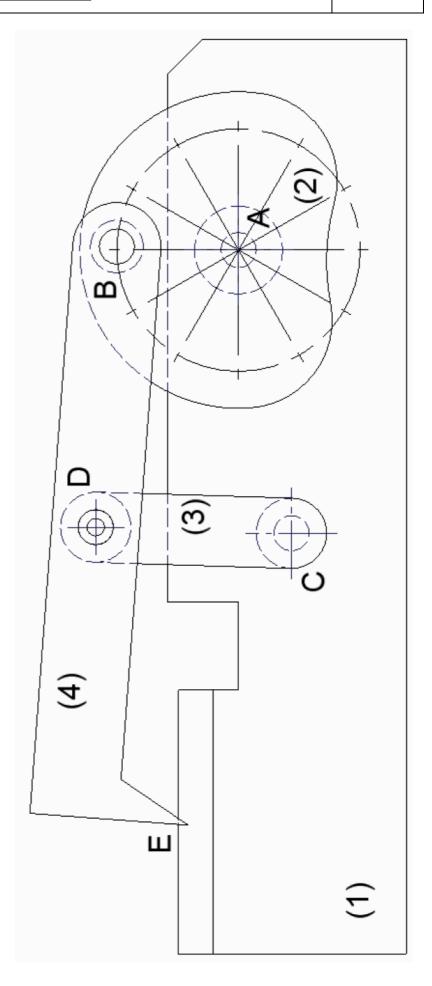
On se propose de déterminer la trajectoire de l'extremité de la griffe (4) au cours d'un cycle.

## 3. Travail demandé

Le dispositif occupe la position de la figure page 2. Afin de déterminer la trajectoire très particulière du point E, extrémité de la griffe, on demande :

- 1. Quelle est la nature des mouvements suivants : Mvt 2 / 1, Mvt 3 / 1, Mvt 4 / 1 ? (justifier)
- 2. Déterminer la nature des trajectoires suivantes :  $T_{Be2/1}$ ,  $T_{De3/1}$ .
- 3. Quelle est la nature des mouvements suivants: Mvt 2 / 4, Mvt 3 / 4 ? (justifier)
- 4. Déterminer graphiquement, point par point, la trajectoire du point E de la griffe T<sub>E-d/1</sub> On prendra pour cela les positions successives de B correspondant à des rotations de 30° de 2. On appellera les positions de B : B0°, B30° ... et celles de E : E0°, E30° ...
- 5. Expliquer comment a été trouvée la première position du point E.

M3 : Cinématique Page 1/2



M3 : Cinématique Page 2/2